**ALUNO:** Jonas de Oliveira Castro Neto

**MATRÍCULA:** 2023111epdmd0086

**CURSO:** Programação Para Dispositivos Móveis

**Info**.: Os programas das questões abaixo devem ser codificados na linguagem Javascript

OBS.: Utilizarei um arquivo *index.html* que irá executar os scripts .js, conforme demonstrado abaixo, onde irei mudar somente o arquivo que irá ser executado conforme as questões:

Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente

**Link do github**

[**https://github.com/2023111epdmd0086/logica-programacao/tree/main/Unidade3/lista1**](https://github.com/2023111epdmd0086/logica-programacao/tree/main/Unidade3/lista1)

1. Implemente um algoritmo que leia as notas de 10 alunos armazenando as em um vetor de 10 posições Ao final escreva na tela somente as notas maiores que 5.0.

Algoritmo

Texto

Descrição gerada automaticamente

Resultado

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

1. Implemente um algoritmo que leia as notas e os nomes de 5 alunos armazenando os dados em vetores de 5 posições, sendo que as notas serão armazenadas em um vetor de reais e os nomes em um outro vetor do tipo cadeia de caracteres. Ao final o algoritmo deve escrever na tela somente os nomes dos alunos que tiraram nota maior que 5.0.

Algoritmo

Texto

Descrição gerada automaticamente

Resultado

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, Email

Descrição gerada automaticamente

1. Elabore um algoritmo que armazene o nome e duas notas de 5 alunos e imprima uma listagem contendo nome, as duas notas e a média de cada aluno.

Algoritmo

Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente

Resultado

Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente

1. Elabore um algoritmo que leia a nota de 80 alunos e que imprima ao final a nota de cada aluno e a média da turma

Algoritmo

Texto

Descrição gerada automaticamente

Resultado

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, Email

Descrição gerada automaticamente

1. Crie um script que pergunte 3 números ao usuário, coloque em um array, depois exiba tal array. Modifique os elementos do array de modo a sequência de números ficar do contrário. Ou seja, se digitou: 1,2,3 Vai aparecer: 3,2,1

Algoritmo

Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente

Resultado

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

1. Refaça o script anterior, mas agora pergunte ao usuário quantos números ele deseja inserir no array. Depois, o usuário vai preenchendo elemento por elemento do vetor. Ao final, exiba o array e o array ao contrário (generalização do script anterior).

Algoritmo

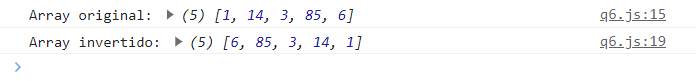
Texto

Descrição gerada automaticamente

Resultado

Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente com confiança média



1. Crie uma função que recebe um vetor e um número. Ela deve mostrar todos os índices onde esse número aparece no vetor, e não só apenas o primeiro e/ou último índice em que o número aparece.

Algoritmo

Texto

Descrição gerada automaticamente

Resultado



1. Dada uma coleção de N números, imprimir o índice do primeiro número negativo, se houver.

Algoritmo

Texto

Descrição gerada automaticamente

Resultado

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente